

NUNO APARÍCIO

Experiência interativa com a
obra artística

Apresentação de parte
do projeto

No dia 28 de janeiro de 2020, procedeu-se à apresentação de parte do projeto final na escola da Sé-Guarda, incluindo outras temáticas importantes, uma vez que a apresentação foi feita a alunos do 12º ano no âmbito da disciplina de Aplicações Informáticas B. Assim, foi necessário criar outros conteúdos de apresentação. Softwares utilizados e que os alunos podem explorar se quiserem começar a desenvolver conteúdos dentro das áreas apresentadas, bem como demonstrações, dentro dos softwares.

O tema da palestra era “Realidade Virtual e Realidade Aumentada”. Assim, além de ter levado um pouco da história destas tecnologias, (quando aparecerem e porquê), foram também explicadas cada uma das áreas individualmente, de forma a que os alunos percebessem quais as principais características de cada uma das tecnologias e quais as suas diferenças.

Posteriormente a ter sido apresentada um pouco da história destas tecnologias, foram apresentados quatro projetos, da autoria de Nuno Aparício, dentro destas áreas. O primeiro projeto, é referente a um projeto desenvolvido a título pessoal, mas também académico, que tinha como principal objetivo levar a arte para a rua, através de uma app de realidade aumentada. O segundo projeto, foi um projeto desenvolvido para a Câmara Municipal da cidade da Guarda, que também utilizava a realidade aumentada como principal fator criativo.

Foi ainda apresentada uma parte da galeria Virtual, uma vez que está em fase de desenvolvimento foi apresentado aquilo que foi desenvolvido até ao momento. E o último projeto, que faz parte do projeto final de mestrado, foi também apresentado aos alunos.

Os projetos além de terem sido apresentados de forma a explicar toda a sua parte conceptual, foi dada a possibilidade aos alunos e professores de experimentarem os projetos, de forma a interagirem com os projetos apresentados e consequentemente a perceberem cada uma das tecnologias associadas através da sua utilização, mas também de forma a perceber os pontos fracos e fortes dos projetos, apontando algumas falhas para corrigir no futuro.

Posteriormente, foram ainda tiradas algumas questões levantadas pelos alunos e professores. Neste momento da apresentação, foram explicadas diversas questões, desde, como funcionam os dispositivos (sobretudo os óculos virtuais), até a questões ligadas com o desenvolvimento, como tempo disponibilizado, com métodos de produção e idealização, entre outras questões.

No geral, o feedback obtido foi bastante positivo, uma vez que os alunos mostraram interesse em querer saber mais sobre estas áreas, e até mesmo, como o poderiam fazer em casa. Para estes alunos, estas tecnologias eram quase desconhecidas e nunca tinham tido oportunidade de as experimentar, assim, esta palestra pode ter aberto horizontes a estes alunos.

Declaração

Para os devidos efeitos, se declara que **Nuno José Cardoso Aparício**, realizou uma palestra com o tema "Realidade Virtual e Realidade Aumentada" no dia 28 de janeiro de 2020, destinada a alunos do 12º ano no âmbito da disciplina de Aplicações Informáticas B, na Escola Secundária da Sé – Guarda.

Guarda, 28 de janeiro de 2020


O Diretor

(António David Afonso Gonçalves)







